

Supporto per  
la Comunicazione  
Aumentativa e Alternativa



**IO E**

**LA SOSTENIBILITÀ**

**AMBIENTALE**

*Pictures Communication Symbols*

*Explora ha a cuore la parità di genere: nei nostri documenti, per sintetizzare il testo, usiamo il termine “bambino”, al singolare o al plurale, intendendo sia bambina che bambino.*

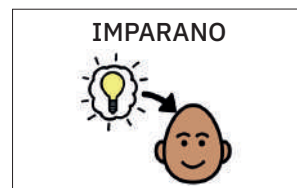
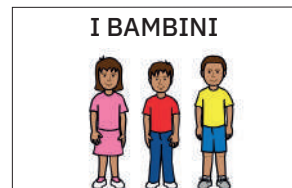
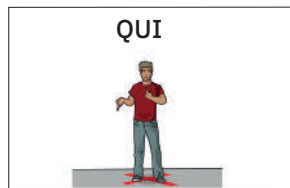


# BENVENUTI A EXPLORA!

Qui sperimenterete con i bambini il prezioso momento della meraviglia, cioè quell'istante in cui il gioco diventa così importante e sorprendente da imprimere nella memoria un ricordo che non scomparirà.

Anche i bambini che hanno difficoltà di comunicazione e relazione scopriranno in questo spazio la libertà di imparare giocando.

Si tratta di utilizzare una tabella di **Comunicazione Aumentativa e Alternativa** in cui sono riportati simboli che rappresentano quello che forse il bambino vorrebbe dire, ciò che voi stessi direte al bambino durante il tempo trascorso qui a Explora, o forse ciò che il bambino vorrebbe ricordare quando tornerete a casa.



Per utilizzare la tabella è necessario che voi indichiate i simboli corrispondenti al messaggio e alle parole che state pronunciando: “ti piace questo gioco?” oppure “vuoi giocare ancora?” e così via, a seconda del messaggio che vi sembra più appropriato.



Condividendo l'uso della tabella con il bambino, vedrete la sua risposta e sarà più facile comunicare e vivere insieme serenamente la vostra esperienza.



“L'interazione sociale è l'origine dell'apprendimento<sup>1</sup>” e oggi date una grande opportunità non solo ai vostri bambini ma anche a tutti gli altri: conoscersi, condividere lo spazio, gli oggetti di gioco, messaggi, sguardi e gesti. Una grande ricchezza per la comunicazione naturale e spontanea, anche non verbale.



Ti è piaciuto giocare ad Explora? Terminata la visita, puoi portare con te questa guida per raccontare la tua esperienza ai tuoi amici.

<sup>1</sup> Lev Vygotskij

# CHIEDIMI COME MI SENTO, COSA PROVO

Indica i simboli mentre fai la tua domanda. Per esempio: “ sei triste o sei felice?” Chiedi al bambino/bambina di indicare la sua risposta.

BASTA



NON MI PIACE



ANCORA



MI PIACE



SONO TRISTE

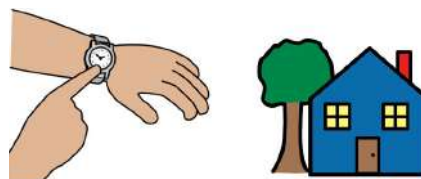


STO MALE



Prepara il bambino a uscire tranquillamente dal museo

È ORA DI TORNARE A CASA



SONO FELICE



STO BENE



NON VOGLIO



SONO ARRABBIATO



MI DIVERTO



SONO TRANQUILLO



HO PAURA



NON SO COSA FARE



SONO CURIOSO



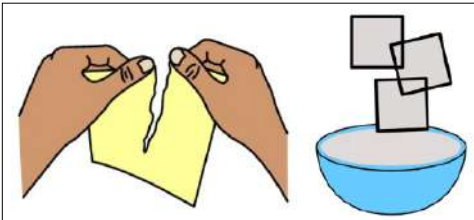
ANDIAMO A VEDERE ALTRO



# LABORATORIO CARTA

Strappa, impasta, stendi e asciuga: l'allestimento **CARTA** è un atelier dedicato al riciclo della carta!

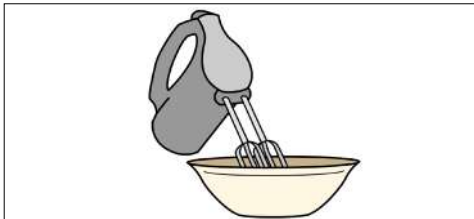
**1.** STRAPPA LA CARTA E METTILA NELLA CIOTOLA



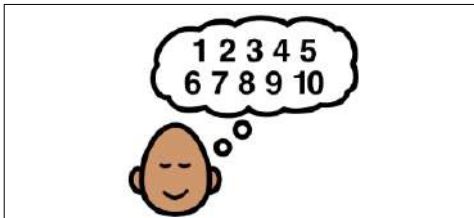
**2.** METTI TUTTO NELL'ACQUA E LA CARTA SI BAGNA



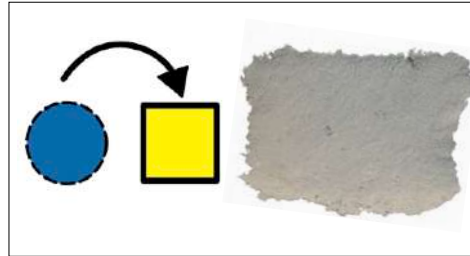
**3.** ADESSO FRULLIAMO TUTTO



**4.** CONTA FINO A 10



**5.** TUTTO SI TRASFORMA



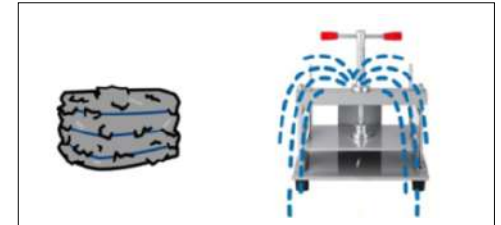
**6.** PRESSA LA POLTIGLIA SULLA RETINA



**7.** POGGIA IL PANNO PER ELIMINARE TUTTA L'ACQUA



**8.** FACCIAMO UNA PILA DI RETINE E LA METTIAMO NELLA PRESSA



**9.** METTIAMO TUTTE LE RETINE NEL FORNO AD ASCIUGARE






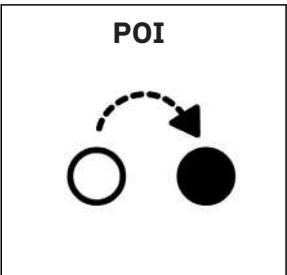

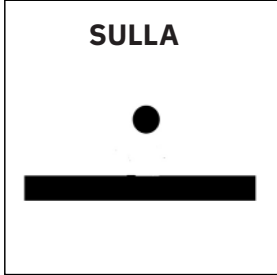
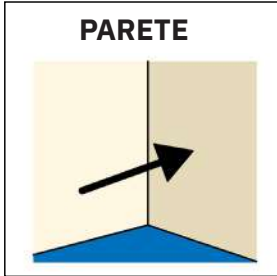
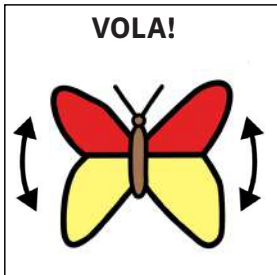
ECCO IL TUO FOGLIO DI CARTA RICICLATA!





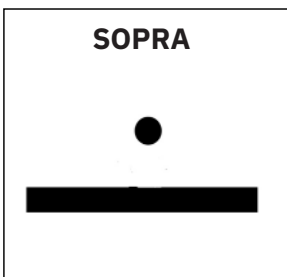

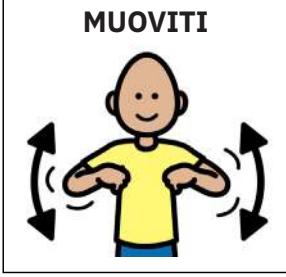

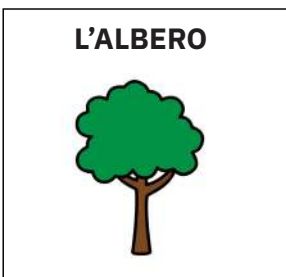
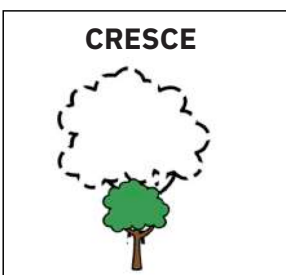

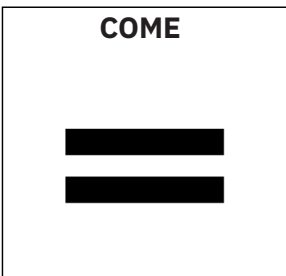

# GENIUS LOCI

Un allestimento innovativo che invita bambine e bambini a lasciarsi ispirare e guidare dalla bellezza della Natura.

## GIOCO "DISEGNA E VOLA!"


- 1. DISEGNA**  

- 2. LA TUA**  

- 3. FARFALLA**  

- 4. POI**  

- 5. GUARDALA**  

- 6. SULLA**  

- 7. PARETE**  

- 8. VOLA!**  



## GIOCO "ARBOREA"

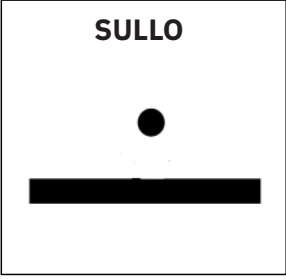
- 1. GLI ALBERI**  

- 2. METTI I PIEDI**  

- 3. SOPRA**  

- 4. IL CERCHIO**  

- 5. MUOVITI**  

- 6. E GUARDA**  

- 7. L'ALBERO**  

- 8. CRESCE**  

- 9. E SI MUOVE**  

- 10. COME**  

- 11. TE**  


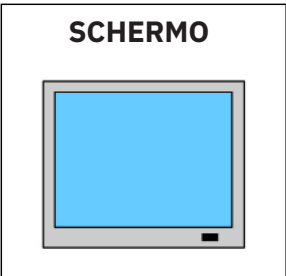
## GIOCO "GEOMETRIE VERDI"


- 1. LE STAGIONI**



- 2. SCEGLI**

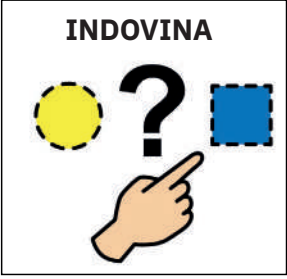

- 3. SULLO**



- 4. SCHERMO**



- 5. GUARDA**

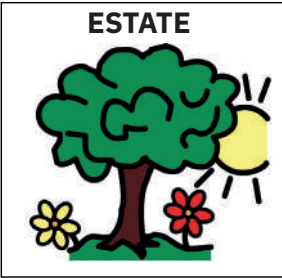

- 6. L'ALBERO**



- 7. INDOVINA**



- 8. LA STAGIONE**


- 9. PRIMAVERA**


- 10. ESTATE**



- 11. AUTUNNO**



- 12. INVERNO**

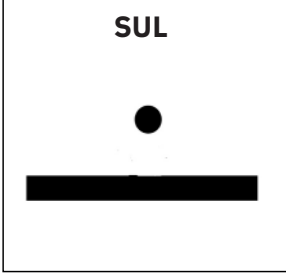



## GIOCO "ATTIVITÀ IMPOLLINAZIONE"


- 1. L'IMPOLLINAZIONE**



- 2. L'APE VOLA**

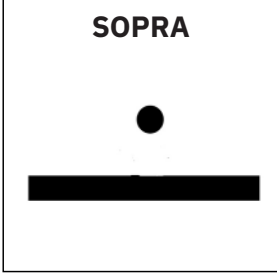

- 3. SUL**



- 4. FIORE**


- 5. L'APE PRENDE IL POLLINE**


- 6. L'APE PORTA IL POLLINE**


- 7. SOPRA**


- 8. ALTRI FIORI**



# VADO AL BAGNO

1.



2.



3.



4.



5.



EVVIVA !



SONO STATO BRAVISSIMO



# GIOSTRA SOLARE

Attività per comprendere il funzionamento dei pannelli fotovoltaici e riflettere sull'importanza del sole come fonte di energia.

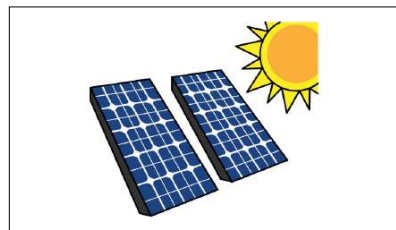
1. LA GIOSTRA



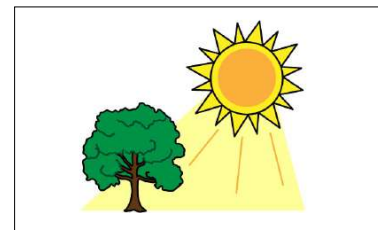
5. IL PANNELLO SOLARE



9. SI CHIAMA ENERGIA SOLARE



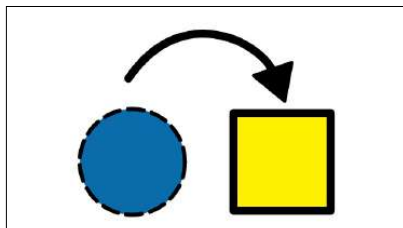
13. LUCE PER LE PIANTE



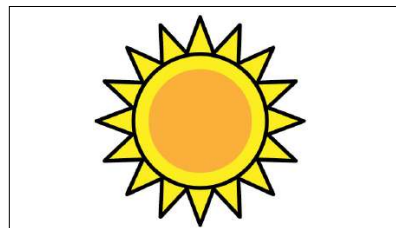
2. HA UN PANNELLO SOLARE



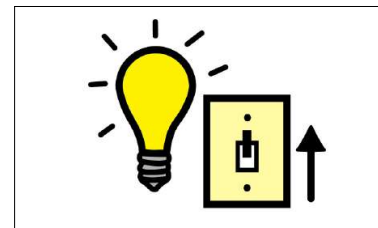
6. CAMBIA LA LUCE IN ENERGIA



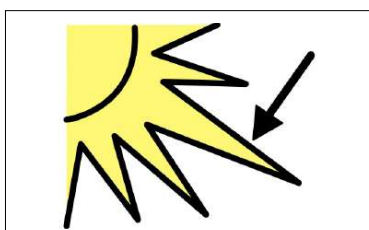
10. IL SOLE



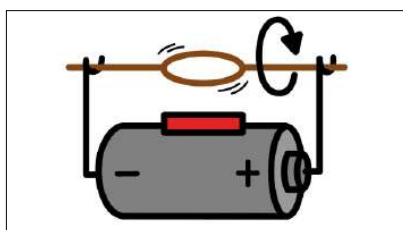
14. LUCE PER LE CASE



3. IL RAGGIO DI SOLE



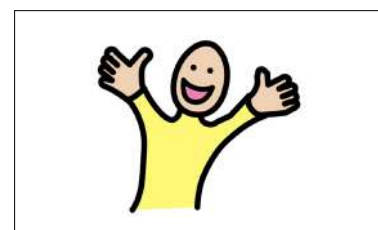
7. LA FORZA PER MUOVERE



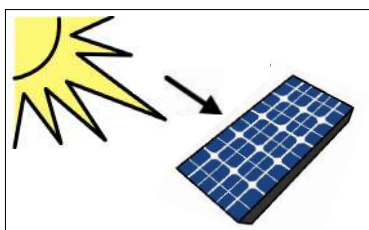
11. CI REGALA



15. EVVIVA



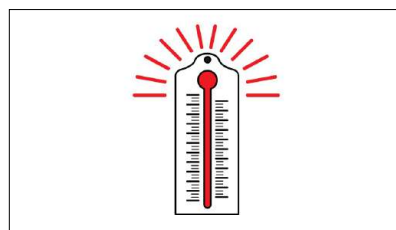
4. VA SUL PANNELLO SOLARE



8. LA GIOSTRA



12. CALORE



# GIOCHI D'ACQUA- H<sub>2</sub>OOH!

Un allestimento dedicato a uno degli elementi fondamentali della vita, l'acqua, che diventa una chiave per scoprire giocando, i principi che regolano natura e fisica!

1.

LA FORZA



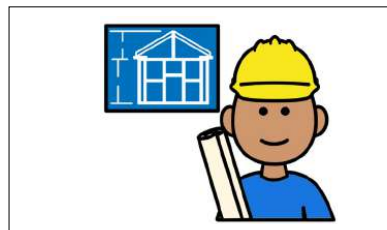
5.

L'ACQUA SCORRE NEI FIUMI



9.

GLI INGEGNERI



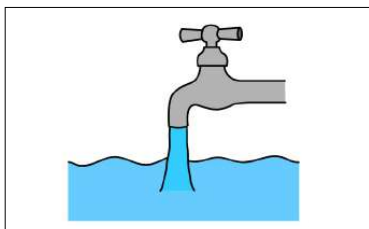
13.

NELLE CITTÀ



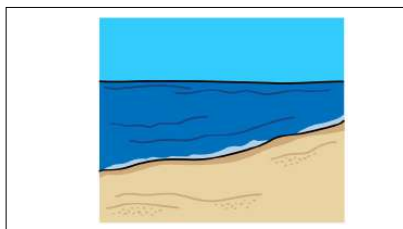
2.

DELL'ACQUA



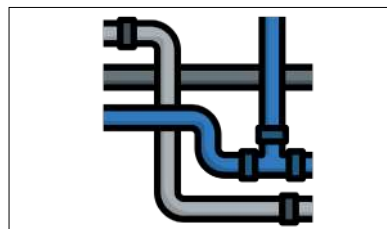
6.

NEL MARE



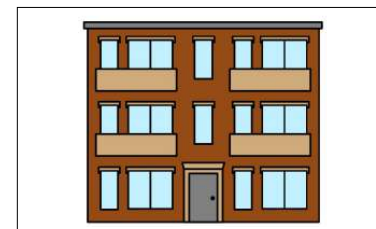
10.

COLLEGANO I TUBI



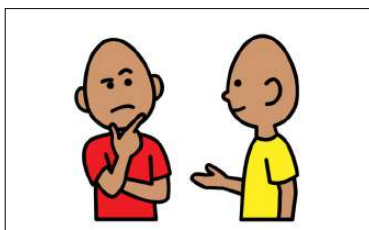
14.

NELLE CASE



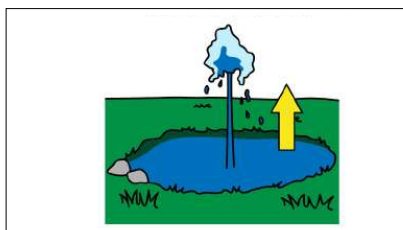
3.

È IMPORTANTE



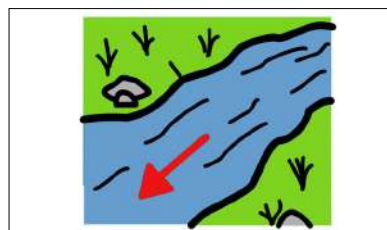
7.

DALLA TERRA



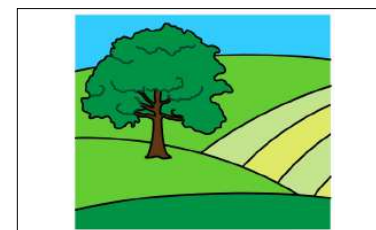
11.

PER FAR ARRIVARE L'ACQUA



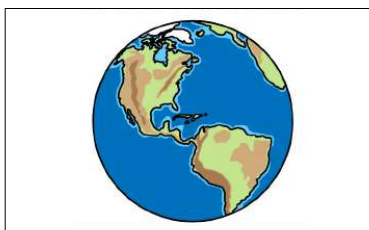
15.

NELLA CAMPAGNA



4.

IN TUTTO IL MONDO



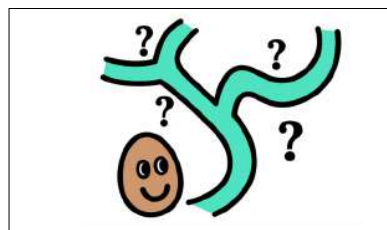
8.

DALLA PIOGGIA



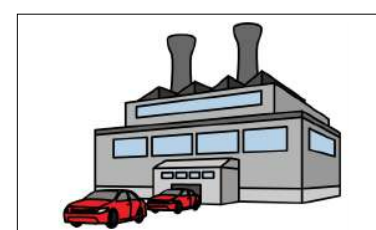
12.

IN TUTTE LE DIREZIONI



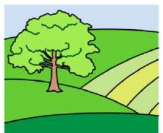
16.

NELLE FABBRICHE



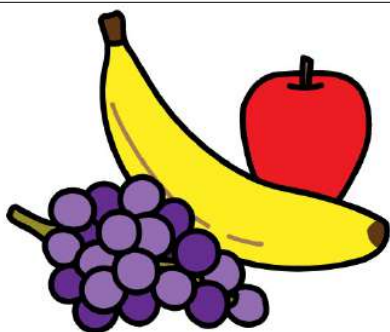
# MERCATO

Un allestimento permanente con prodotti dell'ortofrutta, gastronomia, articoli per l'igiene personale, surgelati e freschi: sei macro-aree con alimenti che arrivano quotidianamente nelle nostre case.

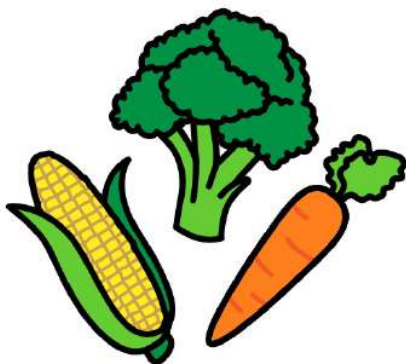


## PRODOTTI DALLA TERRA

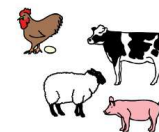
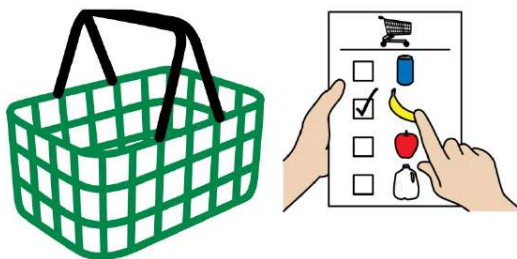
### FRUTTA



### VERDURA

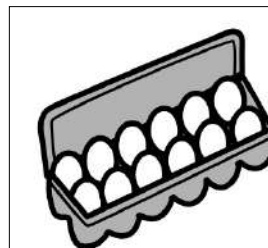


ECCO LA LISTA DELLA SPESA.  
COSA METTO NEL CESTINO?

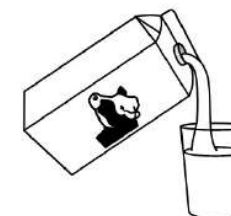


## PRODOTTI DAGLI ANIMALI

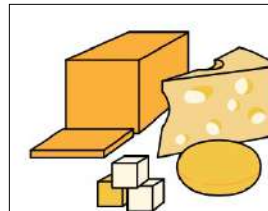
### UOVA



### LATTE



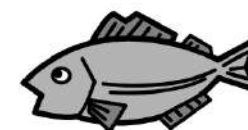
### FORMAGGIO



### CARNE



### PESCE



### PROSCIUTTO





## **CREDITI**

*Questo supporto gratuito è stato realizzato da  
Giuseppina Castellano, Roberta Cristofani,  
Paola Puggioni.*

*I supporti per la Comunicazione Aumentativa e  
Alternativa sono forniti gratuitamente da Explora,  
il Museo dei Bambini di Roma.*

*Questa guida è stata realizzata con i simboli PCS.  
PCS è un marchio Tobii Dynavox LLC. Tutti i diritti  
riservati. Utilizzato previa autorizzazione del  
produttore.*



Con il contributo della Regione Lazio

L. N. 24/2019

PIANO ANNUALE 2025

REGIONE LAZIO

rispetto • inclusione • accessibilità

crescere insieme

24/2019, Piano annuale 2025.